

PIRENE

ACTUALIZACIÓN 1.1 → 1.2

27.3.2008

¡IMPORTANTE!

Después de cada actualización de software, hacer un Reset Frío:

- Apagar el equipo
- Pulsar y mantener pulsada la tecla ←
- Encender el equipo, y después de unos segundos...
- Soltar la tecla ←

NUEVO: BACKUP-SEQUENCER.

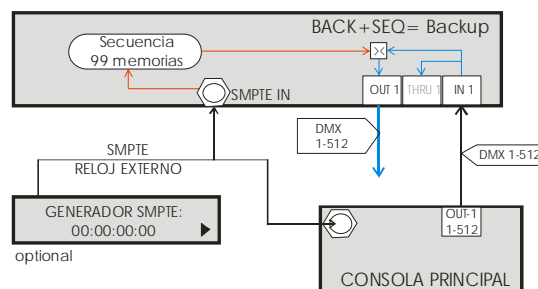
AHORA CONTROLABLE DESDE SMPTE Y MTC

Desde esta versión es posible controlar, desde un reloj externo SMPTE o MTC, una lista de eventos editada para este fin (TcODE), cada evento tiene un valor de código de tiempo y un número de memoria asociada, memoria que debe estar grabada en la lista principal de la secuencia (SEQ).

Para que esta lista pase a reproducción necesitamos:

- 1.- Crear una secuencia (SEQ) con memorias y tiempos
- 2.- Crear la lista (TcODE) de códigos de tiempos (TC) y números de memorias a disparar.
- 3.- Configurar el control externo del BACKUP-SEQUENCER como SPTE o MIDI/TC
- 4.- Conectar a la entrada SMPTE o a la entrada MIDI-IN la señal de control externo configurada.
- 5.- Asegurarnos que el BACKUP-SEQUENCER se encuentre en modo SEQUENCER (para ello podemos desconectar la señal DMX, o pulsar **F1-IN1**, para desactivarla).
- 6.- Asegurarse de que el reloj externo (MPTE o MTC) se está reproduciendo, bien desde un generador, desde otra PIRENE, desde un soporte de audio, desde un secuenciador MIDI, etc...

Así, ahora podemos utilizar PIRENE como Backup, que ante un fallo de señal, puede ser controlado por un secuenciador MIDI o por un reloj externo (cómo SMPTE o MTC)



EDICIÓN DE LA OPCION: SETUP/ TcODE

La lista puede contener hasta 200 pasos, cada uno de ellos con una memoria y un TC (Time Code) asociado. Las memorias se pueden repetir y colocar en cualquier orden.

Información básica sobre la lista de memorias:

- La lista de memorias del TcODE se encuentra siempre ordenada por el valor del reloj del TC.
- No pueden existir 2 TC con el mismo valor.
- Cada TC tiene una memoria asociada, que se disparará justo cuando la mesa reciba el valor de este TC (siempre en modo Secuencer).
- La memoria se disparará en ese momento realizando un crossfade en base a los tiempos programados en la secuencia (SEQ). Y si hay tiempos automáticos, **Time**, la secuencia seguirá su curso normal.
- Las memorias pueden estar ordenadas de cualquier manera, podemos tener repetidas, no consecutivas, etc...

Para editar la lista de memorias, seleccionar en **SETUP**, el menú **TcODE**, y dentro de este **EDIT**:

Funciones-Edición (Temporal)

```
-- Edit Functions --
↓F1-F2 ↓F3-F4 ↓F5-F6
CAPTURE      DELETE
```

Datos

```
hh:mm:ss:ff Mm Text
-----
→XX+XX:XX:XX 00 BLAC
```

La primera pantalla es temporal, aparece al entrar en **EDIT**, y en ella se muestran las funciones que adoptan **F1-F6**, mientras nos encontramos dentro de **EDIT** (este cambio de función no afecta a los LEDs de las teclas). Después de unos segundos, se da paso a las pantallas de edición.

Si deseamos volver a consultar estas funciones, será necesario salir del menú **EDIT**, pulsando **EXIT**, y volver a seleccionarlo pulsando **ENTER**.

La tabla de edición esta dividida en líneas y columnas. La primera línea, siempre visible, nos muestra el nombre de las celdas de las líneas inferiores. El resto de líneas muestran la información de la lista de memorias; en cada línea, un TC con una memoria asociada.

Los contenidos de cada una de las columnas son:

<p>hh:mm:ss:ff</p> <p>TC</p>	<p>Valor del TC en formato horas:minutos:segundos:frames</p> <p>Cuando tenemos entrada SMPTE o MTC, en lugar del encabezado hh:mm:ss:ff vemos directamente el valor del reloj que estamos leyendo.</p> <p>En líneas sucesivas, una por TC editado, vamos editando o “capturando”, de la señal de entrada (SMPTE o MTC), el valor deseado. Antes de editar el valor este se representa como XX:XX:XX:XX</p>
<p>Mm</p>	<p>Número de memoria asociada al TC de esta misma línea:</p> <p>00 Memoria 0. Siempre en la última línea de la lista. Esta memoria siempre es un oscuro (BLACKOUT). Podemos editar este número.</p> <p>Sin embargo, siempre aparece una última línea con TC XX:XX:XX:XX y</p>

	memoria 00, lista para aceptar una nueva edición.
Text	No se puede editar. Simplemente aquí se muestran los primeros 4 caracteres del texto de la memoria de la línea.

Podemos editar en cualquier orden, es decir, editar primero todos los TC y después sus memorias asociadas, editar primero todas las memorias y después editar sus TC, o TC y memoria completando línea por línea...

El proceso de edición, por campos (TC y Mm), es:

Para el valor del TC:

hh: Valor de la hora (hh), entre 00 y 23

- » «
-
- Seleccionar la celda **hh** de la línea deseada.
 - Pulsar **ENTER**. En la pantalla aparece el cursor de edición.
 - Mover el cursor de edición al dígito deseado pulsando flechas izquierda-derecha.
 - Para editar el dígito seleccionado, pulsar flechas arriba-abajo.
 - Editar, repitiendo los pasos anteriores los dígitos necesarios.
 - Pulsar **ENTER** para cerrar la edición.

En estas celdas puede aparecer el símbolo “??” que nos indica que tenemos algún dato del TC . Todos los valores “??” hay que editarlos.

mm:

- Seleccionar la celda **mm** de la línea deseada, **entre 00 y 59**
- Pulsar **ENTER** para su edición y seguir las mismas indicaciones que para la edición de la hora (hh).

» «

ss:

- Seleccionar la celda **ss** de la línea deseada., **entre 00 y 59**
- Pulsar **ENTER** para su edición y seguir las mismas indicaciones que para la edición de la hora (hh).

» «

ff:

- Seleccionar la celda **ff** de la línea deseada, **entre 00 y 29**
- Pulsar **ENTER**. En la pantalla aparece el cursor de edición.
- Para editar el dígito seleccionado, pulsar flechas arriba-abajo, los valores de 00 a 29 se editan de una misma operación, no dígito por dígito.
- Pulsar **ENTER** para cerrar la edición.

» «

O también podemos:

hh:mm:ss:ff Valor del TC completo, a capturar desde la entrada con **F2:CAPTURE**

- » «**XX:XX:X**
- X**
- Seleccionar cualquier celda de tiempo de la línea deseada.
 - Cuando el valor del TC leído sea el deseado, pulsar **F2:CAPTURE**, y el tiempo leído se copiará como TC de esta línea. El cursor pasa a la siguiente línea y queda listo para la captura del siguiente TC.

Para el número de la memoria:

ACTUALIZACIÓN SOFTWARE 1.1 a 1.2

Mm	Editar un número de memoria en la lista, de la 00 a la 99
»00«	<ul style="list-style-type: none">• Mover el cursor hasta seleccionar el número de memoria que deseamos editar.• Pulsar ENTER. En la pantalla aparece el cursor de edición.• Mover el cursor de edición al dígito deseado pulsando flechas izquierda-derecha.• Para editar el dígito seleccionado, pulsar flechas arriba-abajo.• Editar, repitiendo los pasos anteriores los dígitos necesarios.• Pulsar ENTER para cerrar la edición.

Para borrar la línea completa:

Mm	Borrar una línea de la lista de memorias completa.	F6:DELETE
»01«	<ul style="list-style-type: none">• Mover el cursor hasta seleccionar cualquier celda de TC ó Mm de la línea a borrar.• Pulsar F6:DELETE, para eliminar la línea completa.	

Para que la lista de memorias se ejecute en modo sequencer, solo debemos tener activo el control externo y configurado como SMPTE o MIDI/TC (esto se realiza en el menú **SETUP/EXTERN/SOURCE**). De este modo, en el momento de pasar a modo Sequencer, las memorias de la lista TcODE, se irán reproduciendo según se alcancen los valores de tiempo de la lista.

FALLOS SOLUCIONADOS

En cualquier configuración de PIRENE, dentro del menú TEST/HARD/SMPTE, el resultado del mismo siempre era *SMPTE OK* incluso si no se tenía conectado el cable. Este error está solucionado, y ahora el test hardware del puerto SMPTE funciona correctamente.