

REMOTE

Mando a Distancia para HYDRA



Un Mando a Distancia muy completo

Aprovecha toda la potencia de Hydra para permitarnos realizar prácticamente todas sus funciones y empleando el mismo lenguaje de comandos.

Testear, Reproducir, Editar, Modificar, Cargar, Grabar...

Con una batería excepcional, que le proporciona gran autonomía de uso. Poco peso, buena manejabilidad y gran resistencia.

Durante los ensayos

Podemos reproducir una secuencia de memorias y sus tiempos con total comodidad, disponiendo de los mismas teclas que las secuencias en Hydra. También contamos con un cronómetro, que nos puede ayudar con los tiempos.

A la hora de dirigir los proyectores

Tan sólo seleccionar los canales (spots) a encender y pulsar una tecla, automáticamente el resto de canales se desvanecen, subiendo lentamente los indicados; o bien, dichos canales se suman a la escena existente. En todo momento es posible dejar canales bloqueados para que permanezcan encendidos.

Siempre

Podemos disparar cualquier Macro creada en Hydra. Así, toda acción que preveamos realizar desde el mando, nos puede resultar mucho más sencilla y rápida. También tenemos acceso a cualquier Master o Página.

¡ El Control al alcance de su Mano !

REMOTE

Mando a Distancia para HYDRA



FUNCIONALIDAD

Posibilidad de comunicación mediante **cable** o vía **radio**. Cuando el emisor se conecta vía cable, recibe la alimentación mediante su conexión REMOTE, desde la consola. Cuando el emisor se utiliza vía radio, se alimenta mediante batería y precisa del receptor.

- Dispone de herramientas de ayuda especiales, como el **cronómetro**
- Estado de **reposo** y **Auto-Off** automáticos, mediante temporización de inactividad
- **Software** actualizable por el usuario, mediante conexión a puerto serie de cualquier ordenador PC
- Es posible seleccionar entre varios canales para **codificar** la transmisión
- **Menú** con Setup de configuración, Tests del mando y Personalización
- El **receptor** se puede colocar al lado de la consola o separado, incluso en otra estancia
- Bloqueo voluntario de la tecla **REC**

Funcional y **ligero**, de **fácil** manejo en cualquier condición de trabajo, permite acceder a la mayoría de **funciones** de las consolas Hydra. Como, por ejemplo:

- **Testear** canales, dimmers de spots, grupos y memorias
- **Editar** valores para canales, scrollers y parámetros de spot
- **Copiar** e **intercambiar** canales, scrollers y spots en el editor; así como memorias, grupos, librerías, etc.
- **Grabar** y **Modificar** memorias, grupos y librerías
- **Cargar** y **Reproducir** Masters, Crossfaders y Efectos. Permite trabajar con tiempos
- Utilizar **Macros** y **Páginas**, así como funciones avanzadas de edición, como **Librerías** y **Figuras**
- Control de **Joystick** y **Trackball** mediante mando especial multi-posición

*Porque
tus éxitos
son los
nuestros*

CARACTERISTICAS

EMISOR

- Supera las 24 horas de autonomía de trabajo continuado
- Tiempo de almacenamiento superior a 6 meses
- Display de 4 x 20 caracteres, con luz
- 30 teclas de función
- 1 tecla en cuadratura de alta precisión, con funcionalidad de Joystick, Trackball, Control de Masters y Parámetros de Spot
- 1 LED tricolor de estado del mando: batería baja, estado de reposo, cronómetro activado
- 1 Batería de LITIO-ION. 7,2V / 2,2 Ah.
- 1 Transmisor RF compacto a 433.92 MHz.
- Antena emisora interna
- 1 Conector RC miniatura de 6 pines, macho, para la transmisión por cable hacia la consola
- 1 Conector mini-jack hembra, para carga de batería

Medidas en mm. (ancho x largo x alto):
71...115 x 233 x 31...50. Peso: 800 g.

RECEPTOR

- Colocación: Sobremesa o a nclaje sobre pared
- 1 LED verde, testigo de alimentación (power)
- 1 LED tricolor de estado del receptor (signal)
- 1 Receptor RF compacto a 433.92 MHz. Alta sensibilidad y doble filtrado
- Antena receptora
- 1 Conector RC miniatura de 6 pines, macho, para la conexión hacia la consola

Medidas en mm. (ancho x largo x alto):
100 x 100 x 44. Peso: 200 g.

